Anlage 1 (zu § 4)

Sachgebiet 1. Gewerbeordnung und Spielverordnung

Unterrichtungsziele und -inhalte	Std.
Grundvoraussetzungen der gewerblichen Tätigkeit überblicken • Begriff des (stehenden) Gewerbes, • Gewerbetreibende als Träger von Rechten und Pflichten, insbesondere natürliche und juristische Personen als Gewerbetreibende, • Allgemeine Pflichten im stehenden Gewerbe, • Erlaubniserteilung, Nebenbestimmungen, Widerruf und Rücknahme, • Gewerbeuntersagung, Zuverlässigkeit, Auskunft und Nachschau gem. § 29 GewO. **Voraussetzungen für das gewerbliche Geldspiel überblicken** • Begriff „Spielgeräte mit Gewinnmöglichkeit“ (§33c GewO), • Erlaubnis nach § 33c Absatz 1 GewO, • Geeignetheitsbescheinigung nach § 33c Absatz 3 GewO (insbesondere für Gaststättenaufstellung), • Bauartzulassung und Unbedenklichkeitsbescheinigung (§33e GewO), • Erlaubnis nach § 33i GewO (für Spielhallen und ähnliche Unternehmen).	**1 UE**
Pflichten nach Spielverordnung beachten • Aufstellung von Geldspielgeräten (§§ 1 bis 3a SpielV), • Veranstaltung anderer Spiele (§§ 4 bis 5a SpielV), • Verpflichtungen bei der Ausübung des Gewerbes (§§ 6 bis 10d SpielV). **Sanktionen überblicken** • Ordnungswidrigkeiten (§ 19 SpielV), • Strafvorschriften (§§ 284 ff. StGB).	**2 UE**

Sachgebiet 2. Spielhallenrecht Nordrhein-Westfalen

Unterrichtungsziele und -inhalte	Std.
Anforderungen aus dem Glücksspielstaatsvertrag 2021 überblicken • Zweck • Zulässigkeit • Sozialkonzept • Aufklärung • Werbung • Spielhallen **Landesspezifische Spielhallenregelungen (vergleichende Darstellung) überblicken** **Besondere Pflichten in Nordrhein-Westfalen** **(1) beim Betrieb der Spielhalle oder eines ähnlichen Unternehmens und** **(2) bei der Aufstellung von Geldspielgeräten in gastronomischen Betrieben beachten.** **Baurechtliche Vorschriften und kommunalrechtliche Vorgaben sowie Gaststättenrecht überblicken.**	**2 UE**

Sachgebiet 3. Jugendschutz

Unterrichtungsziele und -inhalte	Std.
Vorschriften des Jugendschutzgesetzes, insbesondere in der Öffentlichkeit beachten.	**2 UE**

Sachgebiet 4. Prävention und Spielerschutz

Unterrichtungsziele und -inhalte	Std.
Technischen Spieler- und Jugendschutz beachten • Prüfung der Spielberechtigung, • Umgang mit dem gerätegebundenen, personenungebundenen Identifikationsmittel • wiederverwendbare und einmalige Identifikationsmittel. **Grundlagen Glücksspielsucht und Spielsuchtprävention überblicken** • Basiswissen zur Glücksspielsucht, • Zusammenhang zwischen Exposition und Gefährdung, • Darstellung des Hilfesystems, • Maßnahmen zum Spielerschutz. **Sozialkonzept: Entwicklung und Umsetzung beachten** • Pflichten des Unternehmens, • Umsetzung der Maßnahmen vor Ort, • Dokumentation und Evaluierung. **Spielersperrsystem beachten** • Arten der Sperren, • Verfahren der Spielersperre, • Dauer und Beendigung.	**6 UE**

Sachgebiet 5. Datenschutz und Aufzeichnungspflichten

Unterrichtungsziele und -inhalte	Std.
Allgemeine Datenschutzgrundsätze überblicken • Grundprinzipien des Datenschutzes, • Betroffenenrechte, • Verantwortlicher und Auftragsverarbeiter, • Strafvorschriften im StGB (§§ 201, 201a, 202, 202a), • Haftung und Sanktionen: Gefährdungshaftung, Geldbuße und Strafvorschriften. **Datenschutz beim Betrieb von Geldspielgeräten beachten** • Einsatz von Videoüberwachung in Spielhallen, • Durchführung von Einlasskontrollen in Spielhallen, • Datenverarbeitung beim Spielersperrsystem (§ 23 GlüStV 2021) **Gerätebezogene Aufzeichnungspflichten beachten** • Allgemeine Buchführungs-, Aufzeichnungs- und Aufbewahrungspflichten,	**1 UE**

• Grundsätze ordnungsgemäßer Buchführung, auch in elektronischer Form, sowie Datenzugriff, Dauerhafte Erhebung und Speicherung der Fiskaldaten von Geldspielgeräten	